Disziplinen 4. Inntaler Highland Games

1. Bierle zupfen

Ziel: Die fünf Teilnehmer/innen nehmen hintereinander auf einer Bierbank Platz. Alle fünf halten ein gut gekühltes, volles Kriagl Bier in den Händen, das es nun in schnellstmöglicher Zeit nacheinander auszutrinken gilt.



2. Strick ziang

Ziel: Die fünf Teilnaher/Innen jedes Teams stehen sich in einer Reihe gegenüber und halten gemeinsam ein gespanntes Steil in den Händen. Auf Kommando versuchen die Teams, das jeweils andere Team über eine Linie in die eigene Hälfte ziehen.



3. Bam schmeißn

Ziel: Ein Baumstamm muss mit den Händen so geworfen werden, dass jenes Stammende, das man beim Abwurf in der Hand hielt, möglichst weit entfernt zum Liegen kommt.

Männer: ca. 3,8 m lang und 35 kg schwer

Frauen: ca. 2,8 m lang und 18 kg schwer



4. Eier wixn

Ziel: Das Team bestimmt vor dem Wettbewerb "The Cätscha", sprich den/die Fänger/in. Von den anderen muss nun hintereinander jede/r versuchen, dieser Person ein rohes Ei möglichst so zuzuwerfen, dass es unversehrt gefangen wird.

5. Geheimdisziplin - Geschicklichkeit

Diese ist bis zum Vortag der Spiele geheim und wird erst am Freitag, 16.9. bekannt gegeben.